

League of Legends 5vs5 regelsæt

Generelle regler og god sportsånd

Turneringen er underlagt regelsættet jf. vores generelle regelsæt:

<https://www.bredebrolan.dk/information/generelle-regler/>

Tilmelding og resultater

Alt foregår via challonge (Link kommer på <https://www.bredebrolan.dk/league-of-legends-5v5/>)

Tilmelding skal ske senest en time inden turneringsstart.

Når holdet er tilmeldt, skriver kaptajnen på discord til en af admins med holdnavn og summoner navne.

Opsætning

Turneringen vil bestå af en BO1 swiss-system efterfulgt af en BO3 Double Elimination - dog vil 1. runde i Lower Bracket være BO1 og Grand Final være BO5.

Kampene skal afvikles på EU-West med map "Summoners Rift 5v5" og spiltype "Tournament Draft"

Holdkaptajnerne for hvert hold er forpligtet til at tage kontakt til hinanden og få afviklet serien indbyrdes (spillene bedes oprettes med navn "holdnavn1VSholdnavn2") Hver holdkaptajn **skal** tage screenshot af champions efter fuldendt bans/picks. Dette bruges til egen dokumentation af forløb og evt. problemer med afslørelse af kampe.

Et map startes, når begge holdkaptajner har skrevet klar, og mappet vindes ved at ødelægge modstanderens Nexus, eller modstanderen vælger at surrender. **HUSK** at tage screenshot efter endt kamp for egen dokumentation.

Remake, disconnect og pause

Det er op til hver enkelte spiller at have software og hardware i orden inden kampstart. Der vil som udgangspunkt ikke blive genstartet et map efter 00:01:30, eller hvis first blood er sket før dette. Der kan anmodes om et genstart af mappet ved at pause spillet og tage kontakt til Admin. Ved evt. genstart af map laves en nyt game med samme bans/picks.

Skulle en spiller disconnecte, er det op til spilleren selv at komme ingame hurtigst muligt. Hertil vil holdet have mulighed for at pause mappet i op til 2 min., hvoraf modstanderen vil have mulighed for at fortsætte spillet uden varsel efter 1 min., hvis spilleren ikke er kommet ingame endnu.

Derudover er pauser undervejs i et map ellers **IKKE** tilladt.

Skulle en spiller disconnecte under bans/picks, skal der laves et remake af samme bans/picks til der hvor spilleren disconnected.

Efter hvert map er det tilladt med en pause på **MAKSIMUM** 10 min. Vi opfordrer selvfølgelig spillerne til at strejke sig og evt. få noget frisk luft, men ønsker dog ikke unødvendigt tidsspild blot fordi man kan. Overskrides de 10 min. er man subjekt til taberdømmelse.

Resultat og klage

Vinderen indrapporterer resultatet og vedhæfter screenshots via discord. (Info kommer til eventet)

Ved klage af afgørelse af maps/kampe og evt. regelbrud, tages der kontakt til Admin med screenshots, som bruges til dokumentation. Dette skal ske **SENEST** 10 min. efter serien er afsluttet.