

BredebroLAN 2019 Fortnite regler

Ethvert brud på disse regler medfører diskvalifikation i turneringen. I enhver situation er det altid admin's bedømmelse, der er gældende.

1. Holdene samler sig i én lobby og spiller squads.
2. Der spilles to kampe, og det hold med flest samlede kills over de to kampe går videre. Finalen er derimod baseret på tre kampe. Her er det altså det samlede antal kills efter tre games, der afgør vinderholdet.
3. Der spilles "Double Elimination", hvilket betyder, at dét hold med færrest kills efter endt kamp ryger i lower bracket. En kamp er vundet, når der er færre opponenter tilbage, end det antal kills modstanderholdet er bagud.
4. Efter hver kamp skal én fra begge hold indrapportere deres samlede antal kills. Det gøres via screenshot på discord.
5. I tilfælde af uoverensstemmelser skal administratorerne underrettes og der skal gives bevis.
6. Sabotage af modstanderholdet er ikke tilladt. Dette vil medføre diskvalifikation. Vi tolker "sabotage" som værende enhver handling, der synes at have til formål at nedsætte modstanderens chance for at vinde. **At stjæle modstanderens kills er ikke sabotage.**

Eksempler på sabotage er derimod:

- At påvirke modstander med "Impulse Grenade" eller "Shopping Cart"
- At ødelægge builds og på dén måde forårsage fall damage eller på anden vis påvirke udfaldet af turneringen
- At bygge med intentionen om at blokere modstanderen

7. Hvis begge hold får det samme antal samlede kills i kampene spilles en omkamp. Ender en kamp uafgjort, skal en administrator kontaktes, da det vil forsinke resten af turneringen.

8. Under hele turneringen skal alle deltagende spillere være til stede på BredebroLAN's Discord. På Discord skal alle spillere være navngivet i overensstemmelse med deres ingame navn, så det er muligt for modstandere og administratorer at kontakte deltagende spillere. Hvis henvendelser fra administrator ikke besvares, kan man risikere at blive diskvalificeret, hvilket betyder, at det andet hold går videre.