

# Rocket League:

## Hold og spillere

**Holdkaptajn:** Hvert hold skal have en holdkaptajn der repræsenterer holdet og fungerer som kontaktperson for holdet til adminbordet.

**Registrering:** Når man tilmelder sig BredebroLANs Rocket League turnering accepterer holdet at de registrerede spillere kan spille alle kampe når det står i deres bracket at de skal spille.

**Ændring af Lineup:** I visse tilfælde kan man henvende sig til administrator for at udskifte en spiller. Der skal forelægges en valid grund og det er alene op til administratoren om han vil godkende skiftet.

**Ingame navn:** Alle deltagere skal ændre deres navn så det kan ses, hvilket hold de tilhører.  
Ex. Galamush.BredebroLan

## Schedule

**Kampe:** Det er op til de enkelte hold som deltager i turneringen at få arrangeret og afviklet deres kampe. Kampene skal afvikles inden for den givne tid som der er afsat fra administratorens side. De 2 hold som der står til at mødes i bracket mødes ved administratorbordet og går derefter i gang med at organisere kampen. Det er holdenes pligt at få afviklet kampene så hurtigt som muligt.

**Kampforsinkelse:** I tilfælde af at der vil være en kampforsinkelse rettes henvendelse til adminbordet, hvor dette skal bekræftes. Dette kan kun ske under specielle omstændigheder ex. Nedbrud af maskine.

**Kampafvikling:** Begge hold aftaler konkret kamptidspunkt – ex. 18.30. Kommunikation gennem discord på BredebroLANs discord. Derefter addes en spiller fra modsatte hold på steam, så der kan hostes et game.

## Regler og opsætning

- Default Arena: DFH Arena
- Team Size: 2v2
- Bot Difficulty: No Bots
- Mutators: None
- Match Time: 5 Minutes
- Joinable By: Name/Password
- Platform: Steam eller PS4
- Server: Europe.

**Udstyr:** Alle standard controllere, tastatur og mus er naturligvis tilladt. Macro funktioner til controller er ikke tilladt.

**Lobby:** Administrator vælger hvem der er blå og hvem der er orange - Dette gøres ved at se på bracket, hvor øverste hold er blå.

Under normale forudsætninger i Bo3, Vil Team 1 hoste 1. game, Team 2 – 2. game og Team 1 – 3. game – Det samme gælder for Bo5

**Disconnects:** Hvis en spiller disconnecter er det op til spillerens eget hold om de vil fortsætte. Rematch kan KUN ske, hvis begge hold er enige.

**Stream:** Både players og spectators må streame games. Det anbefales at man gemmer streamet, men det er ikke et krav.

**Bugs:** I tilfælde af bugs spilles kampen videre. Hvis der ønskes en rematch skal det hold der ønsker dette gemme replayed og forevise admin dette replay. Admin beslutter derefter om der skal være en omkamp. Misbrug af bug er forbudt og giver et forfeit.

**Kampafslutning:** En kamp har sin afslutning når det ene hold har vundet i ordinær tid, Overtime sejr eller bevidst leave fra andet hold.

**Resultat:** Begge hold skal bekræfte resultatet af kampen ved adminbordet. Derudover skal der laves et screenshot af Match Scoreboard som fremvises til administrator.

Manipulation med resultatet eller fejlinformation er forbudt og medfører straf.

Vi opfordrer til Fairplay!

**Straf:** Det er adminbordets afgørende beslutning når der udgives en straf og hårdheden af denne, afhængig af forseelsen.

Straffe kan variere fra match restart til evt frafald af vundne pengepræmier.